

## 莫特里尔的海难残骸 ESO O

淡水溪流在流到莫特里尔附近的地中海沿岸就结束了。

一直以来安达鲁西亚沿岸都缺水。罗马人已经设法通过他们的水道远距离地运输水。

他们并不是唯一将目光盯在这片沃土的人。

沿着整个海岸,灯塔和瞭望塔似乎还在守望着大海和海上的游客。这些防御系统令我们回顾历史,并且将我们带到了另外一些年代,战乱的年代和昌盛的年代。

在水下,一段近代历史等待着我们。

多艘航船的残骸像其他的海难残骸一样静静地沉睡在莫特里尔的海底。

不久以前,当地的渔民们发现鱼越来越少,另外捕捞到的鱼也越来越小,于是他们决定 沉一些船,目的就是在水中建立一些人工礁石。

这些结构的作用就是吸引鱼并给它提供栖息之所,如玻璃鱼,鳚鱼,塞拉诺鱼和羊鱼。

这样就产生了一个新的生活空间,在这里鱼种得以发展和繁殖,从而促使沿海鱼类的数量增长;也就是说,改善了撒网地区的情况。

但是有一些渔民却冒险将网撒得很近,有很多网都被遗忘在残骸中间。这样,这些渔网 就在不停地捕鱼,很多动物都被它们困住甚至死亡。

别的种类的动物在铁和木头的残骸中找到了可以固定下来的牢固的草场。

许多无柄机体都利用这些构架。海鞘,塞利安托,海葵,珊瑚虫,珊瑚和螺旋形藻类, 在海底世界都很突出。

在人工礁石的角落里,时常会见到康吉鳗。它们身材细长,白天躲着,警惕着随时会到来的侵袭,并时刻准备着黄昏后开始出击。

很多捕猎者都靠近人工礁石,它们都是被这么小空间集中的这么多的鱼儿吸引来的。

一只乌贼躲藏在海藻中一动不动地休息。

它的呼吸是缓慢而平静的。头足钢动物良好的视线和变色的本领令乌贼能够及时逃跑或者伪装。

慢慢地,它抖动着披在身上的斗篷,开始在残骸中寻找更安全的安身之所,或是在莫特 里尔的深水残骸中找到某个马虎的猎物以供它饱餐一顿。